

## TSB Lichtpult (Version 2)

Das TSB Lichtpult ist ein Hilfsmittel, das speziell zur Förderung der visuellen Fähigkeiten sehgeschwacher Kinder entwickelt wurde. Es wird mithilfe einer Fernbedienung gesteuert. Die Helligkeit, 20 Lichtfarben und 6 Lichteffekte können eingestellt werden. Mittels Schrägstellung ist die Neigung in 6 Stufen (ca. 20° bis 70°) variierbar. Die optional erhältliche Klemmschiene verhindert, dass Spielzeug dabei vom Pult rutschen kann. Sie ist sowohl waagrecht, wie auch leicht schräg installierbar. Mithilfe des Magnetsets können verschiedene Spielzeuge auf dem Lichtpult befestigt bzw. über die Leuchtfäche bewegt werden. In Verbindung mit den entsprechenden Fördermaterialien kann das Gefühl für visuelle Merkmale wie Licht, Farbe und Form geweckt werden. So lassen sich vielfältige visuelle Funktionen trainieren.

Lieferung inklusive Fernbedienung, ohne Tasche, Spiele und ohne Klemmschiene. Diese sind als Zubehör erhältlich.

Klemmschiene mit Magnetset  
 Artikel-Nr.: HW-66002



Artikel-Nr.: HW-66000

Artikel-Nr.: HW-66001

## DERO CARDS Lernmaterialien

geeignet für Kinder von 0 bis 5 Jahre

Vertrieb in  
 Deutschland  
 durch  
 Brailletec

DERO CARDS Lernmaterialien, gedruckt auf transparentem Kunststoff, sind sehr kontrastreich gestaltet und mit einfachen, klaren und für Kinder ansprechenden Motiven versehen. Sie fördern die visuellen Fähigkeiten des Kindes. Die Konzentration auf die unterschiedlichen Spielformen fördert die kognitive Entwicklung. Es ist möglich, nach unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen zu spielen. Diese hängen von der Entwicklung der Kinder ab. Die Lernmaterialien sind jeweils in zwei unterschiedlichen Motiv-Varianten erhältlich (außer Bildgeschichten).

Idee und Konzeption: Elvira Maria Dorner, Grafische Gestaltung: Monika de Rouw

Entwickelt in Zusammenarbeit mit: Verein Vision Graz, Verein für Frühförderung sehbehinderter, blinder und zusätzlich behinderter Kinder.

**Domino** für 2 - 4 Kinder ab dem 2. Lebensjahr



Artikel-Nr.: HW-67006

Spielziel: Wir bauen eine lange Straße, wer zuerst alle Bildpaare abgelegt hat, hat gewonnen. Das Spiel kann auf zwei verschiedene Arten gespielt werden.

**Inhalt: 21 Bildpaare mit 6 Jokern, Spielanleitung**

**Bildgeschichten**

für Kinder ab dem 3. Lebensjahr



Artikel-Nr.: HW-67005

Ziel des Spiels ist es, die einzelnen Bilder auf Grund einer Geschichte zusammenzufügen. Das Spiel kann auf drei verschiedene Arten gespielt werden.

**Inhalt: 5 Bildgeschichten mit je 3 Bildfolien, Spielanleitung**

**Domino abstrakt**



Artikel-Nr.: HW-67007

**Memory** für 2 - 5 Kinder ab dem 2. Lebensjahr



Artikel-Nr.: HW-67001

Die spannende Suche nach den richtigen Bildpaaren kann beginnen. Memory kann auf zwei verschiedene Arten gespielt werden.

**Inhalt: 42 Bildkarten (21 Bildpaare), Spielanleitung**

**Memory abstrakt**



Artikel-Nr.: HW-67002

**Schatzsuche**

für 1 - 8 Kinder ab dem 2. Lebensmonat



Artikel-Nr.: HW-67008

Dieses Spiel bietet viele Spiel- und Fördermöglichkeiten. Die großen Tafeln können schon im ersten Lebensmonat am Gitterbett befestigt werden und somit als visueller Reiz dienen. Das Spiel kann auf drei verschiedene Arten gespielt werden.

**Inhalt: 8 große Bildtafeln, 8 kleine Bildtafeln aus transparentem Kunststoff, Spielanleitung**

**Schatzsuche abstrakt**



Artikel-Nr.: HW-67009

**Lotto**

für 2 - 7 Kinder ab dem 2. Lebensjahr



Artikel-Nr.: HW-67003

**Lotto abstrakt**



Artikel-Nr.: HW-67004

Spielziel: Wer die meisten Bild-Tafeln richtig zugeordnet oder erobert hat, hat das Spiel gewonnen. Lotto kann auf drei verschiedene Arten gespielt werden.  
**Inhalt: 7 Bildtafeln mit je 3 Bildern, 21 Bildkarten, Spielanleitung**